

**INTRESSEFÖRFRÅGAN /ERBJUDANDE MARKFÖRVARV KV 2/8/9/10****GODISFABRIKEN, GÄVLE**

UTVÄRDERING (EXEMPEL). UTVÄRDERING SKER PER BYGGRÄTT

	Del 1 - Pris		Viktas	Del 2 - Funktioner (se tävl.program)	Viktas	Summa Pris + Funktioner	Plac.
	PRIS KR/BTA	Platspoäng	x 70% (0,7)	Platspoäng	x 30% (0,3)		
Byggherre A		8	5,6	6	1,8	7,4	<b>1</b>
Byggherre B		7	4,9	3	0,9	5,8	<b>2</b>
Byggherre C		6	4,2	2	0,6	4,8	<b>5</b>
Byggherre D		5	3,5	7	2,1	5,6	<b>3</b>
Byggherre E		4	2,8	8	2,4	5,2	<b>4</b>
Byggherre F		3	2,1	1	0,3	2,4	<b>7</b>
Byggherre G		2	1,4	4	1,2	2,6	<b>6</b>
Byggherre H		1	0,7	5	1,5	2,2	<b>8</b>
...							
	Omvänd rangordning sker. Vid ex. 8 st förslag ges förslag med högsta pris 8 poäng Lägsta pris erhåller 1 poäng. Därefter sker viktning där prispoäng multipliceras med 0,7.			Omvänd rangordning sker. Vid ex. 8 st förslag ges förslag med bästa poäng för funktion 8 poäng. (Se tävlingsprogram avsnitt 2) Sedan i fallande skala ned till 1 poäng. Samma princip som för priskriterie. Därefter sker viktning där poäng multipliceras med 0,3.		Viktade poäng adderas till varandra och rangordning erhålles.	
	<b>TÄVLINGSFÖRSLAG MED LÄGRE PRIS ÄN 2500 SEK/BTA UTVÄRDERAS EJ</b>						